1. **.테스트 케이스(Test/Use Case)**

**[] 대괄호**: Entity Object, 실제 데이터 속성을 가지고 있는 객체, 주로 테이블과 맵핑된 엔티티/리포지터리 객체

**{} 중괄호**: Control Object({시스템}), 요청 및 응답에 대한 흐름을 처리하는 객체, 주로 API 컨트롤러/서비스 객체

**() 소괄호**: Boundary Object: [사용자]와 {시스템} 간에 경계를 처리하는 객체, 주로 UI객체

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **케이스 명** | **액터** | **이벤트 흐름** | **선행조건** | **예상결과** |
| 1 | 로그인 | 사용자 | 1.**[사용자]**가 등록된 아이디와 비밀번호 입력 후 **(로그인)** 버튼을 클릭  2.**{시스템}**이 등록한 아이디와 비밀번호의 데이터를 조회하여 로그인상태 출력 | 등록된 **[사용자]**의 아이디와 비밀번호가 있어야함 | **[사용자]**가 등록한 아이디의 로그인 상태 출력 |
| 2 | 원데이클래스 조회 | 사용자 | 1.**{시스템}**이 등록된 모든 **[클래스]**의 목록을 리스트로 출력  2-1.**[사용자]**가 클래스카테고리의 **(카테고리명)** 선택  2-2.**{시스템}**이 **(카테고리명)**으로 등록된 **[클래스]** 조회 후 목록을 리스트로 출력  3.**[사용자]**가 **(클래스명)**을 선택  4.**{시스템}**이 **[클래스]**조회 후 [클랫명] [일일수강 가격] [수업내용 이미지] [수업 상세설명] [일정내용] [클래스 평가] 출력 | **[매니저]**가 **[클래스]** 정보와 카테고리 정보를 등록해야함 | **[사용자]**가 조회하려는 **[클래스]**의 목록과 정보를 출력 |
| 3 | 1:1문의 등록 | 사용자 | 1.**[사용자]**가 **(나의클래스)**메뉴 선택  2.**{시스템}**이 **[사용자]**의 예약한 클래스 목록을 리스트로 출력  3.**[사용자]**가 **(클래스명)** 1건을 선택  4.**{시스템}**이 예약한 **[클래스]**의 정보를 조회 후 **[사용자]**가 입력할 입력폼을 보여줌  5.**[사용자]**가 [클래스명],[이름],[제목],[내용] 입력 후 **(등록)**버튼을 클릭  6.**{시스템}**이 문의 완료 페이지를 출력 | 예약한 **[클래스]**정보가 1건 이상 있어야함 | **[사용자]**가 예약한 클래스내역을 조회 및 리스트로 출력  **{시스템}**은 입력한 데이터를 **[1:1문의내역]**으로 저장 및 목록에 출력 |
| 4 | 1:1문의 내역 | 사용자 | 1.**[사용자]**가 나의 **[문의내역]** 메뉴 선택  2.**{시스템}**이 **[사용자]**가 등록한 모든 문의 내역 출력  3.**[사용자]**가 **(문의내역)**1건을 선택  4.**{시스템}**이 등록한 문의내역 상세정보를 조회 후 출력  5.**[사용자]**가 **(수정)** 버튼을 클릭  5-1. **{시스템}**이 [클래스명],[이름],[제목],[내용] 수정입력 폼을 보여줌  5-2.**[사용자]**가 수정 후 **(수정)** 버튼을 클릭  5-3. **{시스템}**이 수정된 [클래스명],[이름],[제목],[내용] 출력  6.**[사용자]**가 **(삭제)** 버튼을 클릭  6-1. **{시스템}**이 **[문의내역]**을 삭제 | 수정 및 삭제할 **[1:1문의정보]**가  1건 이상 있어야 함 | **[사용자]**가 등록한 문의내역을 조회 및 리스트로 출력  **[사용자]**가 등록한 문의정보 데이터를출력  **{시스템}**은 **[사용자]**가 수정한 문의내역 상세정보를 저장 및 출력  **{시스템}**은 **[사용자]**가 요청한 문의내용 상세정보를 삭제함 |